



SCRABBLE

Objectif

S'approprier les formes écrites du langage et le principe alphabétique.

Tâche

Reconstituer des mots à l'aide de lettres mobiles en s'aidant du modèle de la planche.

Activité

Associer des lettres pour former des mots.

Evolution : **Sur la face verso, il n'y a pas de lettres** servant de modèle sur la planche.

Matériel et ressources

Jeu du commerce; SCRABBLE.

Présence de l'ATSEM pour valider et faire avancer le jeu.



Face recto pour les enfants de 5-7 ans

Chaque joueur prend 5 lettres au hasard dans le sac en toile et les pose devant lui, face visible. Chacun son tour essaie de recouvrir les lettres imprimées sur le plateau par ses jetons-lettres afin de former des mots. Un joueur qui finit un mot prend un jeton bleu. A la fin, quand toutes les lettres de tous les mots sont recouvertes, le joueur ayant remporté le plus de jetons bleus gagne (sans tenir compte des chiffres écrits à leur verso).